116 年「Vibe Coding 創意遊戲實戰營」（第一期）
招生簡章

教學目標：1. 理解以自然語言與 AI 協作製作遊戲的基本流程。
2. 能規劃遊戲主題、角色、操作方式及勝負條件，清楚描述需求。
3. 運用 AI 協助製作可操作的小遊戲，透過試玩、觀察與修正改善作品。
4. 培養邏輯思考、問題解決、創造力及口語表達能力。
5. 認識個資保護、智慧財產權及負責任使用 AI 的基本觀念。

招生對象：國小高年級學生，無程式設計基礎亦可參加。

招生名額：1 班，15-20 人。

上課時間：116 年 1 月 21 日至 116 年 1 月 22 日，週四至週五 9:00－16:00 上課，計 12 小時。

上課地點：本校府城校區文薈樓 J306 電腦教室（臺南市中西區樹林街二段 33 號）。

授課師資：莊愛玲老師

學歷	國立成功大學
經歷	◎小鹿學院共同創辦人｜AI 教育培訓、課程研發與營隊規劃 ◎查特普拉斯管理顧問｜AI 應用培訓講師 ◎各級學校及教育機構｜AI 應用、數位素養與創意實作課程講師 ◎企業與教育單位｜生成式 AI、Canva 視覺設計及數位工具應用培訓 ◎AI 教材與教案設計｜自主學習、AI 繪本創作、Vibe Coding 遊戲開發 ◎視覺設計與數位內容製作｜品牌視覺、社群行銷素材及短影音製作

課程大綱：

課次	日期	時間	課程內容	教學方式
1	1/21（四）	09:00-12:00 13:00-16:00	●AI 與 Vibe Coding 入門：認識 AI 協作流程，觀察簡單遊戲範例，建立個資保護及負責任使用觀念。 ●我的遊戲企劃：設定主題、角色、目標、操作及勝負規則，完成遊戲設計學習單。 ●把想法說清楚：練習描述遊戲需求，將企劃轉為 AI 可理解的指令，逐步補充限制與細節。 ●製作遊戲初版：運用 Gemini 協助生成遊戲，實際操作並確認基本玩法是否符合企劃。	●互動問答、示範教學 ●引導發想、學習單實作 ●範例解析、指令練習 ●講師示範、個別實作

課次	日期	時間	課程內容	教學方式
2	1/22 （五）	09:00-12:00 13:00-16:00	●遊戲測試與除錯：記錄無法操作、計分錯誤或規則不清等問題，練習描述問題並請 AI 協助修正。 ●玩法與視覺優化：調整提示、版面、角色及難度，檢查素材使用權與作品中的個人資訊。 ●同儕試玩與回饋：互相體驗作品，從操作清楚度、規則及趣味性提出具體建議，再修改作品。 ●成果展示與反思：介紹遊戲構想、玩法及修改過程，說明 AI 協助的部分與自己的設計決定。	●操作測試、問題導向學習 ●實作練習、個別指導 ●同儕互評、迭代實作 ●作品展示、口頭分享

上課費用：新台幣 5,000 元整(含餐費，〝不含〞教材)。

(一)得享 8 折優待條件如下：

1. 本校在職教職員工眷屬(限父母、配偶、子女)。
2. 持有身心障礙證明者(檢附相關證明)。
3. 10 人（含）以上團體報名者。
4. 參加本校推廣教育課程 10 次以上者（不含補助及免費講座等課程）。

(二)得享 85 折優待條件者：5 人（含）以上團體報名者。

(三)得享 9 折優待條件如下：

1. 3 人（含）以上團體報名者。
2. 同時報名二班以上或於招生簡章所定期限內（116/1/14 前）報名者。
3. 進修推廣班學員。

※上述優惠辦法請擇一優惠。

注意事項：本課程所需之 Google 帳號由授課教師統一提供，學員無須事先自行申請；若已有個人帳號，亦可自行選擇使用。

上課教材：小鹿學院自編課程簡報、遊戲設計學習單、操作範例及測試紀錄表；使用 Gemini 等 AI 工具輔助實作。

成績評量方式：採實作與形成性評量，依課堂參與、遊戲企劃、作品完成情形、測試修正紀錄及成果分享綜合評量。

報名：因本班參加者為未成年，故報名時請家長協助小朋友註冊報名，註冊時聯絡方式填家長的資料，若有需要補充說明可在備註欄位敘明(例如：午餐葷/素食)。

(一)網路報名：報名網址(本校推廣教育資訊網)：https://academics.nutn.edu.tw/sce/

1. 非本校學員者請先上網至本校推廣教育資訊報名系統，填寫基本資料成為學員。
2. 以學員身分證登入後進行課程報名。

(二)現場報名：每週一至週五 08：30-17：00，請親自(或委託)至本校教務處進修推廣組現場報名。

繳費：請於收到 E-MAIL 通知繳費後 5 日內完成繳款。**【如需另行開立收據者，務請於繳費時來電告知】**

(一)ATM 轉帳：請依 E-MAIL 通知之轉帳帳號，以 ATM 方式辦理轉帳。

(二)至「本校推廣教育資訊網」列印繳費單，可至各超商門市、郵局或臺灣銀行繳款。

(三)現場繳費：每週一至週五 08 :30-17 :00 ,請親自(或委託)至本校教務處進修推廣組現場繳費。

(四)行動支付：請至「本校推廣教育資訊網」，登入後點選「繳費單查詢列印」，掃描台灣 PayQrcode。

退費標準：依據教育部頒布「專科以上學校推廣教育實施辦法」。

(一)學員自報名繳費後至開班上課日前申請退費者，退還已繳費用之九成。

(二)自開班上課之日起算未逾全期三分之一申請退費者，退還已繳費用之半數。

(三)開班上課時間已逾全期三分之一始申請退費者，不予退還。

公告開班：預定開課日前，於本校推廣教育資訊網公告開班事宜。唯，開班日如遇不可抗力因素停課者，順延之。

備註：

(一)本班依「專科以上學校推廣教育實施辦法」辦理。

(二)**本校電腦教室不得使用餐點，中午休息時，會另外安排教室用餐。**

(二)研習證明請至本校推廣教育資訊網登入下載，若缺課時數超過課程時數三分之一者，恕不提供。(例如：課程總時數為 36 小時，請假最多可請 12 小時)。

(三)研習成績及格或達時數者，可登錄公務人員終身學習時數。

(四)推廣課程班，無法適用申請保留資格，亦不得辦理休學。

(五)報名人數不滿 10 人，原則上不予開班，所繳交之費用無息退還。

(六)**辦理退費，須填妥退費申請單(請於本校進修推廣組首頁進入下載)，並檢附原收據及存摺影本辦理。**

(七)上課日如遇颱風、豪雨或其他天災，是否上課請依臺南市政府公告辦理，惟停課日之課程須擇期補課。

(八)本簡章如有未盡事宜，依相關法令規定辦理。

☆辦理單位:教務處進修推廣組(06)2133111 轉 246-248 或 2139993(傳真)06-2133809
☆700301 臺南市中西區樹林街二段 33 號文薈樓 1 樓

116 年「Vibe Coding 創意遊戲實戰營」（第一期）

報名表

紀錄編號：（由本校填寫）

姓名 （小朋友）		性別	□男性 □女性 □不作答
生日	年 月 日	身分證字號	
聯絡電話	（宅）	手機	
	（公）	傳真	
e-mail	（請填寫開課/繳費通知時寄發的 email）		
通訊地址	□□□□□ （請填寫合格證書寄送地址）		
午餐調查	□葷 □素		
※請問您未來是否願意收到本校其他課程資訊： □願意 □不願意			

※未滿 18 歲之報名者，請與家長(法定代理人或監護人)閱讀「個人資料蒐集、處理及利用告知聲明(**未成年版**)」，並與家長一同親自簽名。

（**請於本校進修推廣組首頁 2 進入下載**）

【11108-09】